

Pré-Novice Messieurs Programme Court

En vigueur 1^{er} juillet 2017 (max 2:30)

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 2A ou d'un saut de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.								
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou triple (il doit être un double boucle ou un saut de valeur de base supérieure)	Une combinaison de sauts (deux doubles/un double et un triple/deux triples) Un 2 ^e 2A est permis en combinaison						
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Deux sauts individuels dont aucun en combinaison	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées			Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Bénéfice du doute au patineur pour l'endroit où ajouter un +C	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)			Le PE finale doit être -3	
Exemples	1W (1A<<*) 3A*	2Lo+2Lo+C 2S* 1A	2A+2Lo+C 2Lz 2A	2A+C 2F 2A	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 2A 3T

PIROUETTES	Les pirouettes ne peuvent pas être désignées d'un niveau supérieur au niveau 3			
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"		PIROUETTE ASSISE, un seul changement de pied Par ex. : CSSp	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 révolutions en position assise sur les deux pieds	Pénalité : Sans valeur Sans valeur
Limites	Les variations difficiles sont permises Un 2° changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur	Les variations difficiles sont permises Une entrée sautée N'EST PAS permise Un 2° changement de pied N'EST PAS permis	Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur

Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Au moins 4 révolutions sur chaque pied en position assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS	La séquence de pas peut être désignée à un niveau 3 maximum			
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace		Pénalité : Sans valeur	

(programme libre page suivante)

Pré-Novice Dames et Messieurs Programme Libre

1^{er} juillet 2017 (3:00 ± 0:10)

SAUTS	Points bonus : Tout 2A de rotation complète de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.				
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution					
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 6 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Le 7 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 7 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 2F+2Lo*+ REP	2Lz+1Lo+2Lo*+C 2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C	2T+2T+C 2F+2T*+C

	2F+2Lo+C 2S+REP 1A 2Lz*	2F+2Lo+C 2S+REP 2Lz* 1A*			2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	
PIROUETTES	Les pirouettes sont désignées de niveau 3 au maximum					
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex.: (F)CCoSp 2 positions de base seulement = "V"	PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)		
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rév. chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur

Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 5 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 5 révolutions	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE	ChSq1					
	Exigences minimales : Elle doit être nettement visible			Pénalité : Sans valeur		