

Exigences des programmes de compétition pour le patinage en simple 2017-2018

Exigences en matière d'âge et de tests pour la compétition

Patinage en simple pré-juvénile	Moins de 11 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 11 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	Doit avoir réussi le test complet de style libre junior bronze ou de niveau supérieur
	Moins de 13 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 13 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	
Patinage en simple juvénile	Moins de 12 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 12 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	
	Moins de 14 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 14 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	
Patinage en simple pré-novice	Moins de 16 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 16 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	
Patinage en simple novice	Moins de 17 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 17 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement	
Patinage en simple junior	Critère d'âge de l'ISU – l'âge maximum seulement s'applique Moins de 19 ans : ne doit pas avoir atteint l'âge de 19 ans avant le 1 ^{er} juillet précédant l'événement.	
Patinage en simple senior	Aucune exigence en matière d'âge	

Pré-Novice Dames Programme Court

(max 2:30)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 2A ou saut de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.								
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou triple (Doit être un double boucle ou un saut de valeur de base supérieure)	Une combinaison de sauts (deux doubles/un double et un triple/deux triples) Un 2 ^e 2A est permis en combinaison						
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Deux sauts individuels dont aucun en combinaison	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut pas être répété dans deux cases de sauts séparées			Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Bénéfice du doute au patineur pour l'endroit où ajouter un +C	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)			Le PE finale doit être -3	
Exemples	1W (1A<<*)	2Lo+2Lo+C	2A+2Lo+C	2A+C	1Lz*+2Lo+C	2Lo	3T+2T+C	3T+3T+C	3S+C

	3A*	2S* 1A	2Lz 2A	2F 2A	3T+1T*+C	2Lz+2Lo*+C 2A	2A 3T*	2A 3T*	2A 3T
PIROUETTES	Les pirouettes ne peuvent pas être désignées d'un niveau supérieur au niveau 3								
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"					PIROUETTE DOS CAMBRÉ ou LATÉRALE, PIROUETTE ASSISE OU ARABESQUE sans changement de pied Par ex. : LSp, SSp ou CSp			
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune			Pénalité : Sans valeur Sans valeur		Exigences minimales : Au moins trois révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans la position dos cambré ou latérale, position assise ou arabesque		Pénalité : Sans valeur Sans valeur	
Limites	Les variations difficiles sont permises Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis L'entrée sautée N'EST PAS permise			Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur		Les variations difficiles sont permises Un changement de pied n'est pas permis L'entrée sautée N'EST PAS permise Biellman exécuté avant 5 rév.		Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur Trait ne saillant pas accordé	
Pointage de	Au moins 4 révolutions sur chaque pied			Réduction du PE en raison		Au moins 5 révolutions		Réduction du PE en raison	

l'exécution (PE)		« d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »		« d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS	La séquence de pas ne peut pas être désignée d'un niveau supérieur au niveau 3			
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace		Pénalité : Sans valeur	

Pré-Novice Messieurs Programme Court

(max 2:30)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 2A ou d'un saut de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.			
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou triple (il doit être un double boucle ou un saut de valeur	Une combinaison de sauts (deux doubles/un double et un triple/deux triples) Un 2 ^e 2A est permis en combinaison	

		de base supérieure)							
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Deux sauts individuels dont aucun en combinaison		Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées			Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Bénéfice du doute au patineur pour l'endroit où ajouter un +C		Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)			Le PE finale doit être -3
Exemples	1W (1A<<*) 3A*	2Lo+2Lo+C 2S* 1A	2A+2Lo+C 2Lz 2A	2A+C 2F 2A	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 2A 3T
PIROUETTES	Les pirouettes ne peuvent pas être désignées d'un niveau supérieur au niveau 3								
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"				PIROUETTE ASSISE, un seul changement de pied Par ex. : CSSp				
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune			Pénalité : Sans valeur Sans valeur		Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 révolutions en		Pénalité : Sans valeur Sans valeur	

			position assise sur les deux pieds	
Limites	Les variations difficiles sont permises Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur	Les variations difficiles sont permises Une entrée sautée N'EST PAS permise Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Niveau 3 au maximum Sans valeur Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Au moins 4 révolutions sur chaque pied en position assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS	La séquence de pas peut être désignée à un niveau 3 maximum			
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace		Pénalité : Sans valeur	

Novice Dames Programme Court

(max 2:30)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Tout saut triple ou de valeur de base supérieure avec rotation complète & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.							
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double avec des pas de liaison ou Un saut triple (des pas ne sont pas exigés)		Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)				
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Deux 2A exécutés en saut individuel	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le deuxième 2A est invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE finale doit être -3	
Exemples	1W (1A<<*) 3A*	1Lz* 1S*	2A 2A* 2Lz+2T+C	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo+*C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 2A 3T
PIROUETTES								
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp				PIROUETTE DOS CAMBRÉ ou LATÉRALE, assise ou arabesque Par ex. : LSp, SSp or CSp			

	2 positions de base seulement = "V"			
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins trois révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position dos cambré ou latérale, position assise ou arabesque	Pénalité : Sans valeur Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur Sans valeur	Un changement de pied n'est pas permis Une entrée sautée N'EST PAS permise Biellman exécuté avant 6 rév.	Sans valeur Sans valeur Trait ne saillant pas accordé
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS				
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace		Pénalité : Sans valeur	

Novice Messieurs Programme Court

(max 2:30)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 3Lo ou d'un saut de valeur de base supérieure & Tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison							
	Mi-temps : s.o.							
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double avec des pas de liaison ou un saut triple (les pas ne sont pas exigés)		Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)				
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Deux 2A exécutés en saut individuel	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le deuxième 2A est invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE finale doit être -3	
Exemples	1W (1A<<*) 3A*	1Lz* 1S*	2A 2A* 2Lz+2T+C	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 2A 3T
PIROUETTES								

Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"		Pirouette ARABESQUE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 révolutions dans une position de base sur les deux pieds	Pénalité : Sans valeur Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Au moins 5 révolutions sur chaque pied en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS				
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace		Pénalité : Sans valeur	

Junior Dames Programme Court

(2:40 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changements par l'UIP.

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 3Lz (à titre de saut individuel) / Mi-temps : 1:20							
Éléments requis	Un double axel	Un double ou un triple Lutz avec des pas de liaison			Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)			
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions ou mauvais élément	Exécution du 2A à titre de sauts individuels	Il n'y a pas de pas avant le 2Lo ou 3Lo	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Les points bonus sont néanmoins accordés au 3Lo Réduction du PE de -1 à -3	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE finale doit être -3
Exemples	1A* 3A*	1Lo* 2Lz*	1A* 2A 2Lz+2T+C		3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C	2Lo 2Lo*+2T+C 2A	3Lo+2T+C 2A 3Lo	3T+C 2A 3Lo

PIROUETTES						
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"	PIROUETTE DOS CAMBRÉ OU LATÉRALE OU PIROUETTE ARABESQUE sans changement de pied Par ex. : LSp, CSp		PIROUETTE SAUTÉE ASSISE Une position, sans changement de pied Par ex. : FSSp		
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins trois révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position dos cambré ou latérale ou arabesque	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins trois révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur
Limites	Le 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis L'entrée sautée N'EST PAS permise Biellman exécuté avant 8 rév.	Sans valeur Sans valeur Trait ne saillant pas accordé	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur

Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 6 rév. sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rév	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rév. en position assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		

Junior Messieurs Programme Court

(2:40 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changements par l'UIP.

SAUTS	Points bonus : Tout 3A de rotation complète ou saut de valeur de base supérieure / Mi-temps : 1:20					
Éléments requis	Un double ou triple axel	Un double ou triple Lutz avec des pas de liaison		Une combinaison de sauts (Un double et un triple/deux triples)		

Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions ou mauvais élément	Exécution de 2 Axel à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE finale doit être -3
Exemples	1A*	1Lo* 2Lz*	1A* 2A 3T+2T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2T+C	2Lo 3F+2Lo*+C 2A	3Lo+2T+C 2A 3Lo*	3Lz+C 2A 3Lo
PIROUETTES							
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"		PIROUETTE ARABESQUE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp		PIROUETTE SAUTÉE ASSISE Une position, sans changement de pied Par ex. : FSSp		
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 rév.	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base		Pénalité : Sans valeur Sans valeur

	positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune		dans une position assise sur les deux pieds			
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur Sans valeur	Un changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 6 rév. sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rév. sur chaque pied en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rév. en position assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		

Senior Dames Programme Court

(2:40 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changements par l'UIP.

Chutes: -1.0 pour la 1^e et la 2^e, -2.0 pour la 3^e et la 4^e, -3.0 pour la 5^e et les suivantes

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : 1:20							
Éléments requis	Un double ou triple axel	Un saut triple avec des pas de liaison		Une combinaison de sauts (un double et un triple/deux triples)				
Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Exécution de 2 Axel à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE finale doit être -3	
Exemples	1A*	2Lz*	1A* 2A 3T+2T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C	3Lo 3Lo*+2T+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3Lo+C 2A 3Lz

PIROUETTES						
Éléments requis	<p>PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied</p> <p>Par ex. : CCoSp</p> <p>2 positions de base seulement = "V"</p>	<p>PIROUETTE DOS CAMBRÉ OU LATÉRALE OU PIROUETTE ASSISE OU ARABESQUE sans changement de pied</p> <p>Par ex. : LSp, SSp, CSp</p>	<p>PIROUETTE SAUTÉE, une position, sans changement de pied</p> <p>(elle doit être dans une position de base différente de la pirouette en une position)</p> <p>p. ex. FCSp, FSSp, FUSp</p>			
	<p>Exigences minimales :</p> <p>Au moins 3 révolutions sur chaque pied</p> <p>Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>	<p>Exigences minimales :</p> <p>Au moins 3 révolutions</p> <p>Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position dos cambré ou latérale, position assise ou arabesque</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>	<p>Exigences minimales :</p> <p>Au moins 3 révolutions</p> <p>Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>
Limites	<p>Un 2^e changement de pied N'EST PAS permis</p> <p>Une entrée sautée N'EST PAS permise</p>	<p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>	<p>Le changement de pied N'EST PAS permis</p> <p>L'entrée sautée N'EST PAS permise</p> <p>Biellman exécuté avant 8 rév.</p>	<p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p> <p>Trait ne saillant pas accordé</p>	<p>Le changement de pied N'EST PAS permis</p>	<p>Sans valeur</p>
Pointage de l'exécution (PE)	<p>Minimum 6 rév. sur chaque pied</p>	<p>Réduction du PE en raison « d'un nombre de</p>	<p>Minimum 8 rév.</p>	<p>Réduction du PE en raison « d'un nombre de</p>	<p>Au moins 8 rév. en position de réception</p>	<p>Réduction du PE en raison « d'un nombre de</p>

		révolutions inférieur au nombre requis »		révolutions inférieur au nombre requis »		révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		

Senior Messieurs Programme Court

(2:40 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changements par l'UIP.

Chutes: -1.0 pour la 1^{re} et la 2^e, -2.0 pour la 3^e et la 4^e, -3.0 pour la 5^e et les suivantes

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : 1:20					
Éléments requis	Un Axel double ou triple	Un saut triple ou quadruple et des pas de liaison	Une combinaison de sauts (Un double et un triple/deux triples/ un quadruple et un double ou un triple)			

Erreur	Nombre incorrect de révolutions	Nombre incorrect de révolutions	Exécution de 2 Axel à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de révolutions	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées			Il n'y a pas de 2°saut
Pénalité	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2° saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)			Le PE finale doit être -3
Exemples	1A*	2Lz*	1A* 3A 3Lz+3T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C	3Lo 3Lo*+2T+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3Lo+C 2A 3Lz
PIROUETTES								
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp 2 positions de base seulement = "V"			PIROUETTE ARABESQUE ou ASSISE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp, CSSp		PIROUETTE SAUTÉE dans une position, sans changement de pied (elle doit être dans une position de base différente de la pirouette dans une position) Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp		
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Au moins 3 révolutions Au moins 2 révolutions doivent être dans une	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur		

	2 révolutions chacune		position de base sur les deux pieds			
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur Sans valeur	L'entrée sautée N'EST PAS permise Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 6 rév. sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rév. en position arabesque ou assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rév. en position de réception	Réduction du PE en raison « d'un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		

Pré-Juvenile Dames et Messieurs Programme Libre

(2:30 ± 0:10)

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : s. o.						
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution							
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 5 éléments de saut (dont un saut de type axel)	Doit contenir 5 types de sauts différents (ex. : 1T et 2T sont de même type)	Une combinaison doit contenir un saut bouclé comme 2 ^e saut, une combinaison doit contenir un saut de boucle comme 2 ^e saut	Maximum de 2 combinaisons de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Le 6 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 6 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	Si un patineur à une « boîte de saut vide » ou « boîte de combo de saut vide » (p. ex. une seule combinaison exécutée), aucune pénalité n'est appliquée si un type de saut est raté. Si plus d'un type de saut est raté, aucune valeur ne sera accordée au dernier type de	Si un patineur inclut deux combinaisons de sauts avec le même type de 2 ^e saut, la 2 ^e saut répété est sans valeur. Si un patineur n'est pas inclut les deux combinaisons, aucune pénalité ne s'applique.	Un saut +S ou un saut +C (avec une erreur) qui devient un saut +S est identifié 1 ^{er} saut+ 2 ^e saut* +C S'il y a plus de 2 combinaisons, seul le premier saut de la combinaison supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur

			saut répété. Si aucun type de saut n'est répété, aucune pénalité ne s'applique.									
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 1A 2F 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F 2Lz* 1A*	2F+1T+C 2F+2Lo+C 1A 2Lo 2T*	1A 2S 2T 2L o 1Lz	2Lo+2T+C 2F 2Lz+1T*+C 1A 2S	1A 2Lo+1T+C 2F 2S 1F+2T*+C	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T*+REP	1A 2F+2T*+C (exécuté +S) 2Lo 2Lz 2S	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F 1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	1A 2S 2T 2T+2T*+C 2F+2Lo+C	
PIROUETTES	Les pirouettes sont désignées de niveau B au maximum											
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied Par ex: CCoSp 2 positions de base seulement = "V"					PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE, une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp						
	Exigences minimales : Au moins trois révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base			Pénalité : Sans valeur Sans valeur			Exigences minimales : Au moins trois révolutions De ces 3 révolutions, il doit y en avoir au			Pénalité : Sans valeur Sans valeur		

	différentes d'au moins 2 révolutions chacune		moins 2 dans une position de base	
Limites	L'entrée sautée N'EST PAS permise Les variations difficiles sont permises	Sans valeur Maximum niveau B	Les variations difficiles NE SONT PAS permises	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 3 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Au moins 4 révolutions (cela ne comprend pas la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE D'ARABESQUES	Les séquences d'arabesques ne peuvent être désignées de niveau B au maximum			
	Exigences minimales : Position maintenue, le genou et le pied de la jambe libre élevés au-dessus de la hanche pour les deux arabesques Au moins une arabesque sur chaque pied Séparées par au plus 4 pas (sans compter le pas pour amorcer la 2 ^e arabesque) Au moins une arabesque exécutée sans soutien		Pénalité : Sans valeur Sans valeur Sans valeur Sans valeur	
Pointage de l'exécution	Une ou les deux arabesques sont trop courtes ou leur carre n'est pas bien établie		Réduction du PE pour « position ou carre de faible qualité ou les deux » Réduction du PE pour « faible qualité des carres »	

(PE)	Faible qualité des carres	
-------------	---------------------------	--

Juvenile Dames et Messieurs Programme Libre

(2:30 ± 0:10)

M12 et M14

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Tout 2A de rotation complète de valeur de base supérieure / Mi-temps : s.o.						
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution							
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 5 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 2 combinaisons de sauts	Doit inclure 6 types différents de sauts (ex. : 1T et 2T sont de mêmes types)	Une combinaison doit inclure le boucle-piqué comme 2e saut, une combinaison doit inclure un saut de boucle comme 2e saut	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Le 6 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 6 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	Un saut +S ou un saut +C (avec une erreur) qui devient un saut +S est identifié 1 ^{er} saut+ 2 ^e saut* +C S'il y a plus de 2 combinaisons, seul le	Si un patineur à une « boîte de saut vide » ou « boîte de combo de saut vide » (p. ex. une seule (p. ex. une seule	Si un patineur inclut deux combinaisons de sauts avec le même type de 2 ^e saut, la 2 ^e saut répété est sans valeur. Si un patineur n'est pas inclut les deux	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison de sauts est désigné de	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts,

			premier saut de la combinaison supplémentaire compte et est désigné +REP.		combinaison exécutée), aucune pénalité n'est appliquée si un type de saut est raté. Si plus d'un type de saut est raté, aucune valeur ne sera accordée au dernier type de saut répété. Si aucun type de saut n'est répété, aucune pénalité ne s'applique.		combinaisons, aucune pénalité ne s'applique.			+REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison	n'obtiendront aucune valeur
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 1A 2F 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F 2Lz* 1A*	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T*+REP	1A 2F+2T*+C (exécuté +S) 2Lo 2Lz 2S	2A 1A+1Lo+C 2Lo* 1Lz 2Lz*+2T+C	1A 2S 2T 2Lo 1Lz	2Lo+2T+C 2F 2Lz+1T*+C 1A 2S	1A 2Lo+1T+C 2S 2Lz 2F+2T*+C	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F 1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	1A 2S 2T 2T+2T*+C 2F+2Lo+C

PIROUETTES	Les pirouettes sont désignées de niveau B au maximum			
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied Par ex. : CCoSp <i>2 positions de base seulement = "V"</i>	PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE, une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		
	Exigences minimales : Au moins trois révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins trois révolutions De ces 3 révolutions, il doit y en avoir au moins 2 dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur
Limites	L'entrée sautée N'EST PAS permise Les variations difficiles sont permises	Sans valeur Maximum niveau B	Les variations difficiles NE SONT PAS permises	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 3 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 4 révolutions (cela ne comprend pas la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS	Les séquences de pas sont désignées de niveau B au maximum			
	Exigences minimales :		Pénalité :	

	La séquence doit s'étaler sur au moins la moitié de la surface glacée	Sans valeur
--	---	-------------

Pré-Novice Dames et Messieurs Programme Libre

(3:00 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Tout 2A de rotation complète de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.				
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution					
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 6 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Le 7 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 7 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur

Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F+2Lo+C 2S+REP 1A 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F+2Lo+C 2S+REP 2Lz* 1A*	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 2F+2Lo*+ REP	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	2T+2T+C 2F+2T*+C
PIROUETTES	Les pirouettes sont désignées de niveau 3 au maximum					
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex.: (F)CCoSp 2 positions de base seulement = "V"	PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp	PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)			
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rév.	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur

	chacune					
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 4 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 5 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 5 révolutions	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE	ChSq1					
	Exigences minimales : Elle doit être nettement visible			Pénalité : Sans valeur		

Novice Dames Programme Libre

(3:00 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : pour tout saut de trois rotations complètes de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.
--------------	---

Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution								
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Un 2A ou un triple (soigné, < ou <<) sinon seuls 6 sauts sont permis		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Un 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		L'élément de saut qui a la valeur de base la moins élevée est sans valeur Si le saut de type Axel est le saut qui a la valeur de base la plus basse, il compte néanmoins comme saut Axel obligatoire		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2A 2Lz+2Lo+C 2F 3T 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	2Lz 2F 2A<< 2Lo+2T+C 2S 2F+1Lo+C 2T+1Lo+C	2Lz 2F 1A* 2Lo+2T+C 2S 2F+1Lo+C 2T+1Lo+C	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 3S+2Lo*+REP	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	2T+2T+C 2F+2T*+C

PIROUETTES						
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex. : (F)CCoSp 2 positions de base seulement = "V"		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions sur chaque pied Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rév. chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE						
ChSq1						

CHORÉGRAPHIÉE		
	Exigences minimales : Elle doit être nettement visible	Pénalité : Sans valeur

Novice Messieurs Programme Libre

(3:30 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

SAUTS	Points bonus : Rotation complète du 3Lo ou d'un saut de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.					
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution						
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 8 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Un 2A ou un triple (soigné, < ou <<) sinon seuls 7 sauts sont permis	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Un 9 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 9 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	L'élément de saut qui a la valeur de base la moins élevée est sans valeur Si le saut de type Axel est le saut qui a la valeur de base la	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une

			plus basse, il compte néanmoins comme saut Axel obligatoire		séquence supplémentaire compte et est désigné +REP		désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3Lo+2Lo+C 3T+2T+C 3F 2A 2Lz+2Lo+C 2Lz 3F+REP 3T 3S*	3Lo+2Lo+C 3T+2T+C 3F 3S 2Lz+2Lo+C 2Lz 3F+REP 3T* 2A*	2Lz 2F 2A<< 2Lo+2T+C 2S 2F+2Lo+C 2T+1Lo+C 2Lz+REP	2Lz 2F 1A* 2Lo+2T+C 2S 2F+2Lo+C 2T+1Lo+C 2Lz+REP	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 3S+2Lo*+REP	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	2T+2T+C 2F+2T*+C
PIROUETTES								
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex. : (F)CCoSp 2 positions de base seulement = "V"				PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)	

	<p>Exigences minimales :</p> <p>Au moins 3 révolutions sur chaque pied</p> <p>Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rév. chacune</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>	<p>Exigences minimales :</p> <p>Au moins 3 révolutions</p> <p>Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p> <p>Sans valeur</p>	<p>Exigences minimales :</p> <p>Les codes des pirouettes doivent être différents</p>	<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p>
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 5 révolutions sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE	ChSq1					
	<p>Exigences minimales :</p> <p>Elle doit être nettement visible</p>			<p>Pénalité :</p> <p>Sans valeur</p>		

Junior Dames Programme Libre

(3:30 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changement par l'UIP.

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : 1:45						
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution							
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir trois sauts	Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut double ne peut être exécuté plus de deux fois	
Pénalité	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut triple ou quadruple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	
Exemples	3S+2T+C 3T+2T+C	3S+2T+C 3T+2T+C	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C	3S+3T+C 3T+1Lo+3S+C	3S+2T+2Lo+1Lo*+C	3S 3Lo+2Lo+C	2T+2T+C 3S+2T*+C

	3S 2A 2Lz+2Lo+C 2F 3T 2Lz*	3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3Lo 3Lo*+2T+C	3S+2T+2Lo+C 3Lz+1Lo+3S*+C	3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	
PIROUETTES							
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSP or (F)CCoSp Only 2 basic positions = “V”			PIROUETTE, ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions (sur chaque pied s’il y a changement de pied) Au moins 2 positions de base différentes d’au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur	
Pointage de l’exécution (PE)	Minimum 10 révolutions au total	Réduction du PE pour « un nombre	Minimum 6 révolutions (sans	Réduction du PE pour « un nombre de	Minimum 6 révolutions (sans	Réduction du PE pour « un	

		de révolutions inférieur au nombre requis »	compter la révolution terminale)	révolutions inférieur au nombre requis »	compter la révolution terminale)	nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		

Junior Messieurs Programme Libre

(4:00 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changement par l'UIP.

SAUTS	Points bonus : Tout 3A de rotation complète ou de valeur de base supérieure / Mi-temps : 2:00					
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution						
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 8 éléments de sauts	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir trois sauts	Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une	Aucun saut double ne peut être exécuté plus

	(dont un saut de type Axel)			être exécutés deux fois		seule fois	de deux fois
Pénalité	Le 9 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 9 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut triple ou quadruple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2A 2Lz+2Lo+C 2F 3T 2F 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 2Lz 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3S+3T+C 3T+1Lo+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C	3S+2T+2Lo+1Lo*+C 3S+2T+2Lo+C 3Lz+1Lo+3S*+C	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	2T+2T+C 3S+2T*+C

PIROUETTES						
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSP or (F)CCoSp Only 2 basic positions = “V”		PIROUETTE, ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions (sur chaque pied s’il y a changement de pied) Au moins 2 positions de base différentes d’au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur
Pointage de l’exécution (PE)	Minimum 10 révolutions au total	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales :			Pénalité :		

	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur
--	--	-------------

Senior Dames Programme Libre

(4:00 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changement par l'UIP.

Chutes: -1.0 pour la 1^{re} et la 2^e, -2.0 pour la 3^e et la 4^e, -3.0 pour la 5^e et les suivantes

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : 2:00					
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution						
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir trois sauts	Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut double ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalité	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut triple ou quadruple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts,

			compte et est désigné +REP	combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur		comme un essai de combinaison ou de séquence	n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2A 2Lz+2Lo+C 2F 3T 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3S+3T+C 3T+1Lo+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C	3S+2T+2Lo+1Lo*+C 3S+2T+2Lo+C 3Lz+1Lo+3S*+C	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	2T+2T+C 3S+2T*+C
PIROUETTES							
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSP or (F)CCoSp Only 2 basic positions = "V"		PIROUETTE, ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)		
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions (sur chaque pied s'il y a changement de pied)	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des piroquettes doivent	Pénalité : Sans valeur	

	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune		Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base		être différents	
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 révolutions au total	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		
SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE						
	ChSq1					
	Exigences minimales : Elle doit être nettement visible			Pénalité : Sans valeur		

Senior Messieurs Programme Long

(4:30 ± 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2017

*Les catégories Junior et Senior sont sujet à changement par l'UIP.

Chutes: -1.0 pour la 1^e et la 2^e, -2.0 pour la 3^e et la 4^e, -3.0 pour la 5^e et les suivantes

SAUTS	Points bonus : s. o. / Mi-temps : 2 :15						
Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur. Les sauts seront considérés en ordre d'exécution							
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 8 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir trois sauts	Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut double ne peut être exécuté plus de deux fois	
Pénalité	Le 9 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (si le 9 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut triple ou quadruple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	
Exemples	3S+2T+C	3S+2T+C	2A+2T+C	3S+3T+C	3S+2T+2Lo+1Lo*+C	3S	2T+2T+C

	3T+2T+C 3S 2A 2Lz+2Lo+C 2F 3T 2F+REP 2Lz*	3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 2Lz 3T* 2A*	3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3T+1Lo+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C	3S+2T+2Lo+C 3Lz+1Lo+3S*+C	3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	3S+2T*+C
PIROUETTES							
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex. : (F)CoSP or (F)CCoSp Only 2 basic positions = "V"			PIROUETTE, ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions (sur chaque pied s'il y a changement de pied) Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 révolutions chacune	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Au moins 3 révolutions Au moins 2 de ces 3 rév. doivent être dans une position de base	Pénalité : Sans valeur Sans valeur	Exigences minimales : Les codes des pirouettes doivent être différents	Pénalité : Sans valeur	

Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 révolutions au total	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »	Minimum 6 révolutions (sans compter la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de révolutions inférieur au nombre requis »
SÉQUENCE DE PAS						
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace			Pénalité : Sans valeur		
SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE						
	ChSq1					
	Exigences minimales : Elle doit être nettement visible			Pénalité : Sans valeur		

Séquence d'arabesques et séquences chorégraphiée

(Novice à Juvénile)

La [communication ISU No. 2089 \(révisée le 11 mai 2017\)](#), contient les directives à jour pour les erreurs et la notation des PE (aspects positifs) pour les séquences chorégraphiées et les séquences de pas.

Séquence Chorégraphiée

Une séquence chorégraphiée consiste de tout mouvement tel que des pas, des virages, des spirales, des arabesques, grands aigles, Ina Bauers, hydroglisse, et tous les sauts avec un maximum de 2 révolutions, pirouettes, et petites levées, etc. Les éléments requis inclus dans la séquence chorégraphiée ne seront pas désignés et n'occuperont pas une case. Le tracé n'est pas limité, mais la séquence doit être nettement visible. Le panel technique identifie la séquence chorégraphiée, qui débute avec un premier mouvement de patinage et se termine par la préparation pour le prochain élément (si la séquence chorégraphiée n'est pas le dernier élément du programme).

Séquence de pas (Pour toutes les catégories ou la séquence de pas n'est pas supérieure au niveau de base – par exemple simple Juvénile)

Une bonne séquence d'étapes utilisera presque entièrement la surface de glace. Par contre, afin d'être identifiée comme une séquence de pas, elle doit couvrir au moins la moitié de la glace.

Les sauts prescrits ne peuvent être inclus. Il n'y a pas de tracé spécifique et de courts arrêts en lien avec la musique sont permis. La séquence de pas devrait être exécutée selon le caractère de la musique. Il faut porter attention à l'énergie déployée et à l'exécution de la séquence de pas, et mettre plus particulièrement l'accent sur la qualité des pas, des virages et des mouvements du corps plutôt que sur la difficulté et la quantité.

Les juges accorderont des notes supérieures aux séquences de pas qui tiennent compte de la structure musicale et qui sont exécutées sans effort apparent du début à la fin.

Séquences d'arabesques (Pré-Juvénile)

Un ensemble d'au moins deux arabesques exécutées sur des pieds différents, séparés par pas plus de quatre pas ne comprenant pas le pas du pied de patinage de la deuxième arabesque. (Un pas est compté lorsqu'un changement de pied a lieu (par exemple Mohawk = 2 pas, virage 3 = 1 pas, croisés = 2 pas).

Arabesque : Une position de glisse exécutée sur un pied avec la jambe libre en extension (y compris genou et le pied) au-dessus du niveau de la hanche.

- S'il n'y a pas au moins une arabesque non soutenue, l'élément ne recevra aucune valeur.
- Une séquence d'arabesques répondant aux exigences d'une séquence d'arabesques recevra la valeur de base.
- Les deux premières arabesques exécutées rencontrant la définition d'une séquence d'arabesques seront identifiées comme étant une séquence d'arabesques.
- S'il n'y a pas au moins une spirale avec une position soutenue (à savoir, pas un coup de pied) sur chaque pied, alors l'élément ne recevra aucune valeur par le comité technique.
- Si l'une ou l'autre des deux arabesques nécessaires est si courte que la carre n'est pas bien établie ou la position n'est pas tenue assez longtemps pour être évalué, le juge peut imposer une pénalité GOE selon "position faible" et/ou "carre faible", selon le cas.
- Dans le cas d'un couple, les deux partenaires doivent exciter des arabesques répondant aux exigences d'une séquence d'arabesques.
- Pour être identifiée comme arabesque, la jambe libre (incluant le genou et le pied) doit être au-dessus du niveau de la hanche, mais il peut y avoir une légère flexion du genou de la jambe porteuse ou de la jambe libre. To be identified as a spiral, the free leg (including knee and foot) must be above hip level, but there can be a bend in the free leg and/or skating leg. Les positions comme Biellmann ou "Y" avec la jambe libre de côté sont permises.
- La qualité de l'arabesque sera évaluée par les juges incluant une réduction possible des PE (GOE) pour une faible carre. Si une ou les deux arabesques sont exécutées sur le plat de la lame, l'arabesque sera identifiée et recevra la valeur de base et les juges tiendront compte de l'absence de carre dans le PE (GOE).
- « Pas plus de 4 pas entre » : Un pas, dans ce cas, s'applique à tout moment où un patineur exécute un changement clair de pied. Si un patineur met le poids sur les deux pieds comme dans un mouvement de godille ou de trottinette avec les deux pieds, le panel technique comptera ces mouvements comme un « pas ». S'il y a plus de quatre pas, ne comprenant pas le pas du pied de patinage de la deuxième arabesque, la séquence d'arabesque ne recevra aucune valeur.

Directives pour établir les PE positifs - SpSq		
Pour +1: 2 des points	Pour +2: 4 des points	Pour +3: 6 points ou plus
Bonne évolution, énergie et exécution		

Bonne vitesse durant la séquence

Bonne ligne du corps et extension complète pour les deux arabesques qui sont chacune maintenues durant 3 secondes ou plus

Bonne flexibilité

Créativité et originalité

Capacité de prendre les positions et de faire des variations rapidement et sans effort apparent

Rend le concept et le caractère du programme

L'élément rehausse la structure musicale

Directives pour établir les réductions des PE pour erreurs - SpSq

Chute	-3
Position de faible qualité	-1 to -3
Trébuchement	-1 to -2
Faible qualité des carres	-1 to -2
Non conforme à la musique	-1 to -2
Une ou les deux arabesques non maintenues pendant au moins 3 secondes	-1 to -3

Déductions

Voir l'article [Scoring of Skate Canada Competitions](#)

ISU

[Toutes les communications de l'ISU](#)

[Règlements Spéciaux et Règlements Technique de 2016 de l'ISU Patinage en Simple et en Couple et Dance sur Glace](#)

Règlement ISU 503 - Chutes et interruptions

- a. Une chute est définie comme une perte de maîtrise du patineur de sorte que la plus grande partie du poids de son corps est sur la glace, soutenue par une partie quelconque du corps autre que les lames, par exemple, par la ou les mains, le ou les genoux, le dos, une ou les fesses ou une partie du bras.
- b. Une interruption est la durée qui s'écoule du moment où un patineur cesse d'exécuter son programme jusqu'au moment où il le poursuit. Une déduction est appliquée pour chaque tranche d'interruption de plus de dix (10) secondes (voir le règlement 353, paragraphe 1.n.). Si une interruption dure plus de quarante (40) secondes, l'arbitre produit un signal sonore et le patineur, l'équipe ou le couple est retiré. En ce qui concerne les interruptions imputables à des conditions défavorables non liées au patineur ou liées à la santé ou à l'équipement du patineur, voir le règlement 515.

- Vous êtes ici :

- [Accueil](#) ▶

- [Règlements officiels](#) ▶

- Exigences des programmes de compétition pour le patinage en simple 2017-2018